



BLANCA SIBECAS

DESARROLLADORA DE SOFTWARE

EDUCACIÓN

SOBRE MÍ

Graduada en Ingeniería de Software con un máster en Programación de Videojuegos y finalizando un máster en Inteligencia Artificial. Me apasiona explorar nuevas tecnologías, especialmente en el desarrollo web y móvil, la inteligencia artificial y los videojuegos. Tengo sólidos conocimientos en programación, particularmente en C, C++, React y Python, y soy capaz de aprender nuevos lenguajes con facilidad. Busco aprender de los mejores y seguir avanzando en mi carrera profesional.

IDIOMAS

INGLÉS (C1) (TOEIC 805)

FRACÉS (C1)

ESPAÑOL (Nativo)

CATALÁN (Nativo)

HABILIDADES CLAVE

- ORGANIZACIÓN
- AUTONOMÍA
- COMUNICACIÓN
- GESTIÓN DEL TIEMPO
- ADAPTABILIDAD
- TRABAJO EN EQUIPO
- RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

CONTACTO

Teléfono:
(+34) 619 52 80 08

Correo electrónico:
b.sibecas@gmail.com

LinkedIn
www.linkedin.com/in/blancasibecas

GitHub
<https://github.com/bsibecas>

Dirección:
Madrid/ Barcelona (Spain)

UNIVERSIDAD EUROPEA DE MADRID

MÁSTER EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA (2024 - 2025)

Técnicas avanzadas de aprendizaje automático y optimización computacional.

THE CORE SCHOOL ONLINE

MÁSTER EN PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS (2023 - 2024)

Programación de videojuegos con enfoque en dinámicas empresariales reales.

EPITECH ESPAÑA CAMPUS DE BARCELONA

GRADO EN DESARROLLO DE SOFTWARE Y EXPERTA EN IT (2020 - 2023)

Una pedagogía activa y única.

LYCÉE FRANÇAIS GAVÀ, BARCELONA

BACHIBAC (2005 - 2020)

Título de bachiller español y francés.

HABILIDADES TÉCNICAS

GIT (+5 años)	C, C++ (+4 años)	TRELLO
GITHUB, GITLAB (+5 años)	VUE JS (+2 meses)	MICROSOFT OFFICE
VISUAL STUDIO (+5 años)	REACT JS/NATIVE (+3 años)	MICROSOFT TEAMS
HTML, CSS (+5 años)	JAVASCRIPT (+6 meses)	NOTION
ROBOT FRAMEWORK (+4 meses)	PYTHON (+3 años)	FIGMA
HASKELL(+6 meses)	DOCKER (+6 meses)	SLACK
Unreal, Unity, C# (+1 año)	Next.js (+6 meses)	
GODOT (+1 año)	NODE JS (+2 meses)	
RUBY (+4 meses)	FIREBASE (+1 año)	

EXPERIENCIA LABORAL

SEPT 2024 - DIC 2024

DESARROLLADORA FULL STACK - ESTETICAL



Migré una aplicación web interna a Vite. Desarrollé y mantuve nuevas funcionalidades utilizando React, TypeScript y Firebase.

MAY 2023 - JUL 2023

PRÁCTICAS EN AUTOMATIZACIÓN DE PRUEBAS - SOPRA STERIA



Apoyé la iniciativa de automatización desarrollando scripts de prueba robustos utilizando herramientas y frameworks estándar de la industria.

OCT 2022 - FEB 2023

PROFESORA DE PROGRAMACIÓN - LOGISCOOL



Enseñé a estudiantes de entre 7 y 12 años los conceptos de programación y algoritmos.

SEP 2021 - DIC 2021

PRÁCTICAS EN FRONT-END - YEGO URBAN MOBILITY



Durante las prácticas, desarrollé una herramienta interna para el equipo de operaciones de Yego. Utilicé React.js y trabajé en un pequeño equipo para alcanzar nuestros objetivos.